



Sin dalla loro comparsa negli anni novanta, i **videogiochi on line** sono diventati **molto popolari e di facile accesso**. Rappresentano oggi una delle **attività ricreative più diffuse**, indipendentemente da cultura, età e genere. Nello stesso tempo hanno cominciato a comparire **i rischi legati al loro uso problematico**.

Nonostante il numero crescente di ricerche sperimentali sui disturbi legati al gioco on line, **manca ancora una definizione condivisa del fenomeno**, a cavallo fra l'appartenenza a un sottotipo specifico di dipendenza patologica, una variante di patologia legata a Internet, o a una diagnosi a sé stante.

Il convegno si propone di **fare il punto sulle conoscenze attuali e sulle evidenze esistenti** per formare e consolidare la rete degli operatori che intercettano il disagio adolescenziale espresso anche dall'**uso problematico dei giochi on line**.

INFO E CONTATTI

Formazione Dipartimentale

Lorenzo De Donno

Segreteria Scientifica

Simonetta Gariboldi

Segreteria Organizzativa

Zanella Lorena

Per iscrizioni ed informazioni

sgariboldi@ausl.pr.it

izanella@ausl.pr.it

Ser.D.P Fidenza

Viale Berenini 153

Tel 0524 515653

Fax 0524 515651

E' stato richiesto l'accreditamento per medici, psicologi, neuropsichiatri, educatori, terapisti della riabilitazione assistenti sociali, infermieri

www.ausl.pr.it

www.infodipendenze.ausl.pr.it

GAMING E ADOLESCENTI

UN FENOMENO IN BILICO
FRA OPPORTUNITÀ
E PATOLOGIA

Lunedì 3 giugno 2019
dalle 9 alle 17
Aula didattica A
Ospedale di Vaio

PROGRAMMA

8.45

Registrazione partecipanti

9.00

Saluto delle Autorità

Maria Caterina Antonioni

Direttore Programma Dipendenze

Patologiche Ausl Parma

Giuseppina Caberti

Responsabile del Servizio Sociale

Asp Distretto di Fidenza

9.15

Nascita e sviluppo dei giochi on line

Simonetta Gariboldi

Psichiatra Ausl Parma

10.30

Giochi on line: il secondo mondo dei giovani

Gianmarco Gombi

Adolescente

11.30

Comunicazione e apprendimento dei nativi digitali. Gamification e Serious Games

Simonetta Gariboldi

13.00 Pausa

14.00

Il colloquio clinico con l'adolescente

Marianna Pattini

Psicologa Ausl Parma

14.45

**Gioco d'azzardo on line:
la nuova frontiera del Gaming**

Salvatore Briffi

Psicologo Ausl Parma

15.45

**Psicopatologia del gioco on line,
fattori di addittività legati ai giochi:
quali trattamenti nei servizi?**

Evidenze ed esperienze

Simonetta Gariboldi

17.00

Discussione e chiusura lavori

**NO MOM,
I CAN'T PAUSE
AN ONLINE
GAME**